



TC BREMGARTEN

Machst Du auch mit bei der Pyramiden-Challenge?

Voraussetzungen:

- Du spielst mit orangen, grünen oder gelben Bällen
- Es gibt eine orange, eine grüne und eine gelbe Pyramide
- Du hast Lust, dich mit anderen in einem Match zu messen
- Du kennst die Tennisregeln (zählen, selbständiges Lösen von Konflikten)

Startschuss:

- ist am Pyramiden-Challengeabend (17. Mai gelb / 24. Mai orange + grün)
- Die erspielten Resultate dieses Abends ergeben die Startpositionen in der Pyramide
- Wer am Challengeabend nicht teilnehmen kann, wird am Ende der Pyramide aufgeführt (eine bestehende Klassierung wird berücksichtigt)

Ablauf:

- Die Spieler vereinbaren eine Spielstunde
- Der Platz wird durch die Spieler selbständig im Onlinereservationssystem reserviert
- Gespielt wird eine Stunde. Gezählt werden die Games (10 Min. Einspielen)
- Bälle sind im Clubhaus in den Röhren beim Garderobeneingang
- Nach der gespielten Stunde wird der Sieger das Resultat an die Juniorenverantwortliche melden: karin.fischer@maf maxx.ch 079 336 53 82

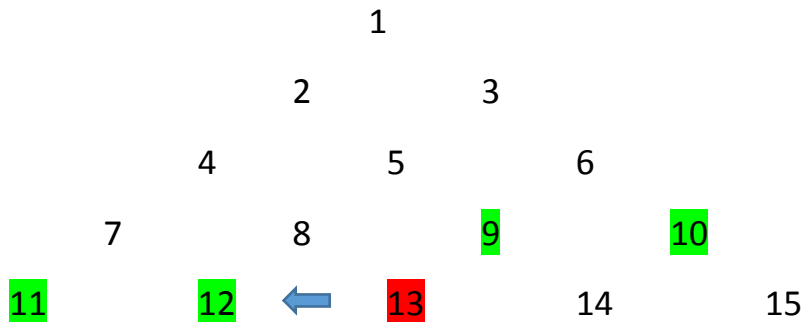
Pyramiden-Änderung:

- Siegt der Forderer, so nimmt er den Platz des geforderten ein und alle nachfolgenden Spieler rutschen auf der Pyramide eine Position retour
- Gewinnt der Geforderte bleiben alle auf dem gleichen Platz der Pyramide
- Die Resultate zählen nicht für Swiss Tennis
- Kinder der Kidstennis-Highschool werden Punkte für jeden gespielten Match eingetragen

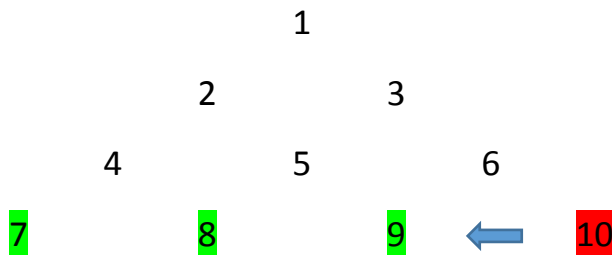
Wen kannst Du fordern?

- Alle Spieler in der gleichen Reihe links von dir und alle in der nächsthöheren Reihe rechts über dir (siehe Beispiele auf nächster Seite)

Beispiele:



Spieler auf Position 13 kann alle grün eingefärbten Spieler fordern.



Spieler auf Position 10 kann alle grün eingefärbten Spieler fordern.

- Ausnahme: Position 2 und 3 können alle besser positionierten Spieler fordern

And the winner is:

- Jeweils die Nr. 1 aller 3 Pyramiden
- Die beiden Junioren pro Pyramide, die am meisten Matches gespielt haben
- Diese erhalten beim Abschlussplausch einen Preis

Wichtig:

Oberstes Prinzip ist „Fairplay“.

Es ist ein Spiel und soll vor allem

Freude machen!

